

# Memoria HacktoberfestES 2020

[Objetivo y audiencia de esta memoria](#)

[Resumen \(TL;DR:\)](#)

[Contexto y objetivos](#)

[Audiencia del evento](#)

[Puesta en marcha](#)

[Recolección y selección de proyectos](#)

[Organización del Discord](#)

[Difusión del evento](#)

[Directos](#)

[Directos generales](#)

[Inauguración + tutorial git/github](#)

[Mesa redonda orientación laboral](#)

[Tutorial intermedio de git](#)

[Cierre y resumen](#)

[Directos de cada proyecto](#)

[Estadísticas](#)

[Inscripciones Eventbrite](#)

[Discord](#)

[Pull Requests](#)

[YouTube](#)

[Feedback y aprendizaje](#)

[Retrospectiva](#)

[Primera retrospectiva](#)

[Segunda retrospectiva](#)

[Encuestas](#)

[Elementos externos](#)

# Objetivo y audiencia de esta memoria

El objetivo de este documento es compartir cómo se organizó y desarrolló HacktoberfestES 2020 para que otras personas (incluyendo nuestros yos futuros) puedan aprender de nuestras dinámicas, aciertos y errores sin tener que repetirlos.

Así, la audiencia de este documento es:

- Futuras organizaciones de HacktoberfestES.
- Cualquier otro grupo de personas interesadas en montar una actividad similar.
- Cualquier otra persona de otra comunidad interesada en dinámicas de gestión de eventos.

Creemos firmemente que necesitamos hacer crecer el número de personas capaces de organizar actividades y eventos en nuestras comunidades. Sólo de esta manera podremos abarcar objetivos y tareas cada vez más ambiciosas a la vez que nos dejamos tiempo libre para otras actividades, en vez de depender únicamente de 4 activistas que se dejan la piel y acaban quemados tras unos cuantos años. Es necesaria una **estrategia consciente de transferencia de conocimiento** entre gente más y menos experimentada, entre varias generaciones, entre gente con diversos perfiles y entre comunidades para poder mantener los engranajes funcionando entre todas por mucho tiempo.

Si se mira desde fuera, **organizar un evento como el que describimos puede parecer una tarea titánica** que solo pueden emprender unas pocas personas atrevidas y muy experimentadas. Pero **no es realmente así: en realidad son un conjunto de tareas relativamente sencillas y replicables que puede hacer casi cualquiera**. Simplemente es necesaria esta **transferencia de conocimiento** para que otra gente pueda replicar la experiencia... ¡y disfrute con ello!

# Resumen (TL;DR;)

HacktoberfestES 2020 fue un evento organizado por Python España y Python Chile que se desarrolló durante todo el mes de octubre 2020, en el contexto del Hacktoberfest 2020 global. Proporcionó:

- Una selección de proyectos en los que colaborar. Estos proyectos llegaron de contactos de la organización y de un formulario web.
- Un servidor de Discord para interactuar con los maintainers de estos proyectos y con el resto de participantes durante todo el mes.
- Formación: tutoriales de git y mesa redonda de orientación laboral.
- Entrevista al Python Core developer Pablo Galindo sobre contribuciones al Software Libre.

Para años venideros, tener en cuenta:

- Extender el evento a múltiples lenguajes de programación y más comunidades.
- Celebrar más charlas / tutoriales / talleres / mesas redondas / keynotes.
- Mejorar estrategias de difusión: más redes y comunidades y empezar antes.
- Integrar a comunidades que potencian la diversidad en la organización para mejorar este aspecto.
- Reforzar dinámicas para romper el hielo e integración de asistentes.
- Planificar y publicitar la agenda de reuniones, sesiones de trabajo, etc. de cada proyecto de antemano.

Puedes encontrar las recomendaciones completas en la sección de "[Feedback y aprendizaje](#)" más abajo.

Puedes contactar con la organización si tienes dudas en: [hacktoberfest@es.python.org](mailto:hacktoberfest@es.python.org).

# Contexto y objetivos

El HacktoberfestES 2020 se plantea en el contexto de la actividad anual [Hacktoberfest](#), impulsada por DigitalOcean. El Hacktoberfest trata de animar a todo el mundo a contribuir al Software Libre durante el mes de octubre:

- Animando a los maintainers a facilitar la entrada a nuevos contribuidores taggeando issues y haciéndolas/creando más sencillas.
- Ofreciendo a quien mergee 4 PRs una camiseta o plantar un árbol.
- Impulsando la celebración de eventos por todo el mundo para ayudar a la gente a hacer las contribuciones.

El HacktoberfestES 2020 trata de solucionar algunos problemas observados en el Hacktoberfest global:

- Durante el mes del Hacktoberfest hay muchísimas issues etiquetadas y muchísimos proyectos, con lo que se hace difícil encontrar proyectos con tareas claras y asequibles. Es abrumador.
- Trabajar en proyectos cualquiera sin conocer a nadie puede ser muy solitario y es más fácil que mucha gente abandone.
- La gente principiante necesita mucha guía en un principio para poder contribuir.

Para ello:

- Seleccionamos una serie de proyectos que mostrar a la gente para trabajar en ellos. Para todos estos proyectos, nos pusimos en contacto con sus maintainers para que trabajasen en hacer todas las issues claras, facilitar la entrada al desarrollo, ver que el proyecto es asequible, etc.
- Creamos un espacio de interacción de los participantes en Discord. Ya existe un servidor Discord de Hacktoberfest pero es muy grande y está todo en inglés.
- Hicimos un evento de inicio donde se presentaron todos los proyectos e hicimos un tutorial de git. Animamos a cada proyecto a hacer presentaciones más detalladas propias para facilitar a la gente participar. Igualmente el servidor de Discord estaba abierto siempre para cualquier duda.

## Audiencia del evento

Basado en experiencias pasadas, decidimos que la audiencia principal sería gente principiante, ya que es la que más ayuda y “hand holding” necesita, como hemos descrito en los objetivos. La gente más profesional tiene más recursos para buscarse la vida individualmente.

No obstante, el evento no se cerró únicamente a perfiles principiantes, ya que los distintos proyectos tenían tareas de todos los niveles. De hecho mucha de la gente que participó no tenía un nivel principiante, como veremos más adelante.

# Puesta en marcha

En un primer momento la preparación del evento se anunció por el [foro de Discourse](#) para aglutinar gente interesada en la organización.

Asimismo, se contactó personalmente con las personas que podían mentorizar los proyectos de python-docs-es y astropy/poliastro para confirmar su disponibilidad. Con esto se quería asegurar que al menos tendríamos esos dos proyectos y generar masa crítica.

Después de una primera reunión de la gente interesada (ya por Discord!) rápidamente conseguimos formar un pequeño equipo de organización de 4 personas y creamos:

- 1) [Web \(repo\)](#), basada en la del [Hacktoberfest PyBCN 2018](#). No queríamos nada complicado y el hacerlo todo estático facilitó tremendamente la edición y el deployment en GH pages.
- 2) [Evento en Eventbrite](#). DigitalOcean proponía usar la plataforma MLH para crear los eventos relacionados con el Hacktoberfest, pero cuando nosotros la probamos la encontramos bastante rígida y no teníamos claro que nos permitiese las mismas capacidades que Eventbrite, que ya conocíamos. Principalmente valoramos en Eventbrite:
  - a) La capacidad de enviar e-mails a todas las personas inscritas.
  - b) La feature de lista de espera.
  - c) Exportar la lista de los participantes con números de tickets en formatos como CSV.
- 3) Servidor de Discord que albergaría toda la interacción. Todo un acierto, ya que tiene muchísimas capacidades de personalización. El enlace al servidor fue compartido solamente con la gente que se apuntó al evento de Eventbrite (y colaboradores), y con el cual se pudo llevar a cargo el registro de participantes mediante un bot. Comentaremos la organización del servidor de Discord más adelante.
- 4) Un grupo de Google [hacktoberfest@es.python.org](mailto:hacktoberfest@es.python.org) para poder recibir mails como buzón colaborativo y hacernos copias cuando respondíamos.

## Recolección y selección de proyectos

Quisimos **abrir la puerta a más proyectos** además de python-docs-es y astropy/poliastro, que ya teníamos inicialmente como masa crítica.

Vías utilizadas:

- **Google Form** enlazado en la página principal del evento. De aquí llegaron dos proyectos: masc y qa-empleo.
- **Contacto directo con comunidades locales de Python en España** a través de Telegram y otros. De aquí llegaron tres proyectos: PyMS, gitcollab y meetup-selector.

En todos los casos se realizaron **reuniones individuales entre la organización y los mentores de cada proyecto para asegurar una buena experiencia para todo el mundo** (mentores y asistentes):

- Verse las caras antes del evento ayuda a generar confianza mutua.
- Alinear la filosofía del evento y resolver dudas.
- Comunicar que se esperaban bastantes personas principiantes y que por lo tanto era importante facilitar al máximo las contribuciones:
  - Instrucciones claras sobre cómo instalar el proyecto en modo desarrollo.
  - Comprobar que el proyecto funciona en varios sistemas (Windows/Linux).
  - Clarificar las issues asociadas al proyecto, añadiendo todo el contexto e instrucciones posibles, para que sean fáciles de entender por personas ajenas al mismo.
- Pruebas audiovisuales con StreamYard.

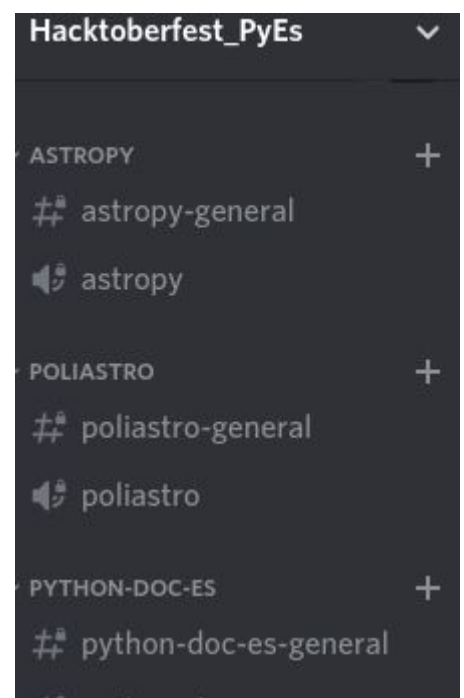
## Organización del Discord

**Roles** creados:

- **@mentor** - Todas las personas mentoras de los proyectos presentados.
- **@organizador** - Personas de la organización
- **@participante** - Personas inscritas en el evento en Eventbrite

**Canales** creados inicialmente:

- **#organización**. Privado para los miembros de la organización
- **#staff**. Privado para organizadores + mentores
- **#registro**. El único canal que podía ver la gente cuando se une al servidor. Ahí tenían que escribir “!registro XXXX”, donde XXXX era su número de entrada de Eventbrite, y un [bot \(código público\)](#) les otorgaba el rol @participante, que les daba acceso al resto de canales públicos.
- **#general**. Canal principal de interacción.
- **#anuncios**. Canal donde sólo podían escribir @organizador y @mentor.
- **#cafeteria**. Canal de charla random. En él se promovió:
  - Follow Fridays
  - Compartir recetas
  - Compartir libros
  - Crear una playlist en Spotify en común
- **#git-ayuda**. Ayuda con git.
- Un **canal** de texto y otro voz/vídeo **para cada proyecto participante**. Esto funcionó muy bien porque así la conversación quedaba muy estructurada y permitía hacer sesiones compartiendo la pantalla en cada proyecto.



Más adelante se crearon los canales:

- **#musica** (texto + voz). Utilizamos el bot de Discord [Rythm](#) para que la gente pudiese escuchar música colectivamente. ¡Tuvo bastante éxito!
- **Canales de organización de cada directo**, privado para los roles @organizador y @mentor.

## Difusión del evento

La difusión se llevó a cabo principalmente utilizando las cuentas de **Twitter de [Python España](#) y [Python Chile](#)**, así como las personales de toda la organización y mentores/as. Asimismo, se promocionó en los grupos de Telegram de las comunidades de Python España y Chile.

Para todo lo relacionado con el evento se utilizó el **hashtag #HacktoberfestES**. Como curiosidad, encontramos que otras personas utilizaron este hashtag para conversación genérica sobre el Hacktoberfest. :)

Utilizamos el **sistema de emails de Eventbrite para enviar varios mensajes a los asistentes**:

- Inicialmente, indicando el inicio del evento, con el enlace al servidor de Discord.
- Posteriormente, anunciando los varios directos que se realizarían, unos días antes del propio evento.

Recomendamos tener un registro de asistentes o gente interesada que se puede contactar por email, ya que permite contactar con todo el mundo de una forma más estable, extensa y menos efímera:

- No todo el mundo está pendiente de Twitter en todo momento.
- No todo el mundo tiene puesto Discord en su móvil / PC permanentemente y es fácil que se les pasen mensajes.

Se creó un **documento compartido en Google Docs para gestionar la difusión de cada directo**. En él se escribió:

- Estructura del directo: temática, dinámicas, etc.
- Texto del mensaje a enviar por Eventbrite.
- Lista de tweets a programar para difundir el directo. Todos ellos contienen el enlace al vídeo de YouTube programado.

# Directos

## Directos generales

Para todos los directos públicos generales usamos la plataforma [StreamYard](#) emitiendo a **YouTube**. StreamYard es una herramienta web que permite gestionar directos enviando la señal de vídeo a YouTube, Twitch, etc. Funciona de la siguiente manera:

- La gente que tiene que intervenir en el directo se conecta a una sala privada de StreamYard. La sala admite hasta 10 personas esperando y 6 personas simultáneas en pantalla (ampliable hasta 10 en pantalla en versión de pago).
- La gente que quiere ver el directo (pero no intervenir en el stream) se conecta a YouTube.

Cosas que nos gustaron de utilizar StreamYard:

- Muy sencillo de utilizar, resultados bastante profesionales.
- Cero problemas de sonido o vídeo.
- Permite compartir pantalla a todas las participantes.
- Permite compartir el audio/vídeo de cualquier pestaña del navegador (vino muy bien para poner algún vídeo de mentores que no pudieron asistir).
- Admite múltiples "hosts" (personas que controlan qué sale por pantalla) simultáneos en un mismo directo.
- Permite seguir chat de YouTube y poner los comentarios en un overlay en pantalla.
- Proporcionan una cuenta básica gratuita con pocas limitaciones.

Las **portadas de YouTube de cada evento** se generaron con el **editor gráfico online [easil](#)**, especializado en marketing digital. Tiene una serie de **plantillas** muy buenas para promocionar en formato de "pantalla" y es relativamente fácil de usar. Resultados:



Para dinamizar el evento de un mes de duración realizamos los directos detallados a continuación.

## [Inauguración + tutorial git/github](#)

- Presentación de filosofía del evento y dinámicas (10-15 minutos)
- Presentación de cada proyecto propuesto (5 minutos)
- Tutorial básico de git+github. Esto nos pareció vital porque mucha gente se atasca precisamente en este primer paso a la hora de contribuir. Del ponente de este tutorial salió el último proyecto que incluimos en el evento, Blask.
- Una vez acabada la presentación general, algunos mentores ofrecieron una presentación más extensa de su proyecto.



## Mesa redonda orientación laboral

- Orientación sobre cómo organizar el CV, en qué tecnologías focalizarse, qué es importante...
- La presentadora planteaba una pregunta y por turnos las participantes iban respondiendo.
- Se contó con personas que participan continuamente en procesos de selección.
- Buen feedback por parte de las personas participantes, evento muy dinámico.

## Tutorial intermedio de git

- Ir más allá de lo inicial para entender cómo funcionan cosas como merge vs. rebase, resolver conflictos, git hooks...

## Cierre y resumen

- Presentación de avances de cada proyecto. Tratamos de que la persona que presentase los avances de cada proyecto no fuese el maintainer que lo presentó, sino una persona que contribuyó a él. Esto fue para implicar más a los participantes y hacerlos sentir más parte del evento, además de darles la oportunidad de hablar en público.
- Entrevista a Pablo Galindo, core developer y release manager de Python. En un principio se quería mantener en secreto su participación hasta el día del evento, pero finalmente decidimos desvelarla para fomentar más asistencia.
- Al final del evento se sorteó una copia del libro digital "Python Tricks" de Dan Bader. Los sorteos pueden ser un buen aliciente psicológico para que más gente asista al directo.
- También en este evento se promocionó una encuesta de feedback sobre el evento de todos los participantes (ver más abajo).

### Algunos apuntes:

- Todos los directos se programaron en horario de tarde europeo (a partir de las 4 pm UTC+1 / UTC+2), lo que permitió asistir tanto a gente de Europa como de América. Creemos que esto fue un acierto porque luego vimos mucha gente de Latinoamérica que se conectó.
- Intentamos ir cambiando las personas que presentaban cada evento, para dar oportunidad a todo el mundo de disfrutar y aprender de la experiencia de presentar, y que se viesen caras nuevas.
- El primer evento fue organizado por los "organizadores iniciales", pero más adelante la organización se extendió a todo el "staff" (organizadores + mentores), lo que amplió mucho la capacidad de trabajo. En este sentido y para cualquier evento/comunidad, parece interesante intentar fomentar que las personas ponentes acaben formando parte de la organización - por ejemplo si se organiza un meetup y se hace un C4P, posteriormente invitar a quien da charlas a ayudar con la organización de próximos meetups.

## Directos de cada proyecto

Los mentores de cada proyecto organizaron varios tutoriales y sesiones de trabajo en sus respectivos canales de vídeo/voz. La dinámica general fue que los mentores avisaban en el canal de #anuncios de Discord que a tal hora estarían en directo en su canal correspondiente a su proyecto.

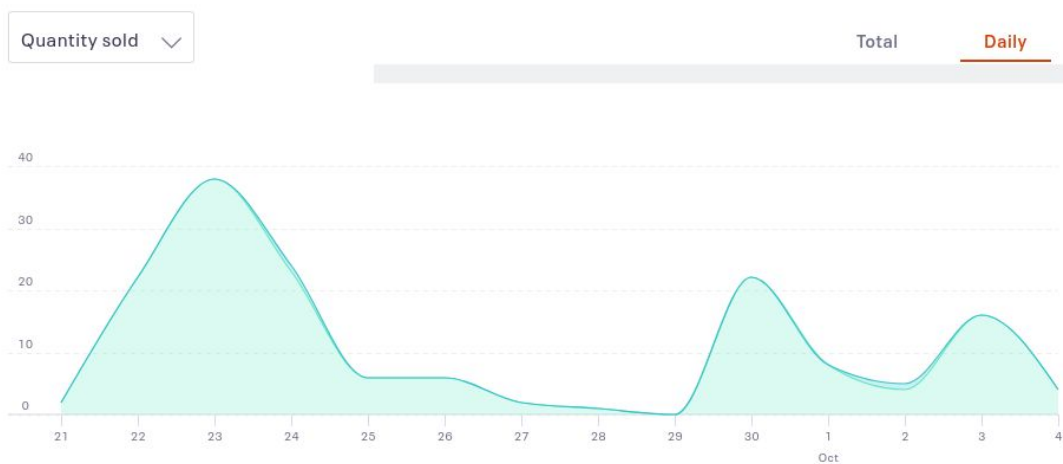
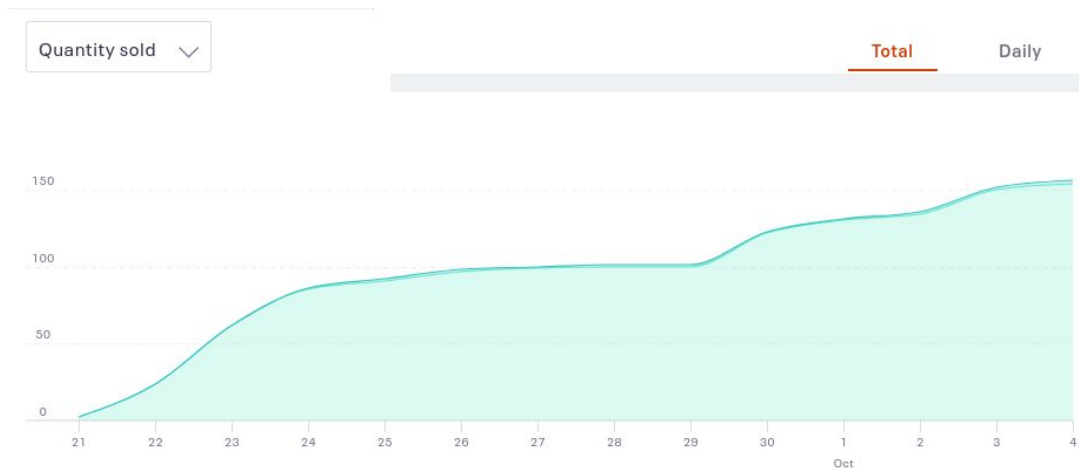
A destacar:

- PyMS: Se trabajó en un proyecto ya existente focalizando sobre todo en tareas pendientes como mejorar las integraciones con formateadores, linters y pequeñas PR de funcionalidades pequeñas del proyecto. Para poder arrancar, se realizaron [múltiples tutoriales sobre Python](#) y microservicios tales como:
  - Python Básico
  - Buenas prácticas
  - Cómo funciona PyMS e introducción a microservicios
  - Portainer, web-ui para manejar Docker
- Meetup-Selector: reuniones de trabajo casi diarias, en las que una persona compartía su pantalla y las demás iban dando su input para ir sacando trabajo adelante. Se compartieron tutoriales/guías/tips de buenas prácticas a la hora de desarrollar. Se trabajó como si fuese un “scrum”, el primer día preparando todas las historias de usuario y los sábados quedamos para mergear a `main`, hacer retrospectiva, y preparar el `sprint` siguiente. Se trabajó en pair-programing en ellas, las code-review se hacían entre todos, con dos personas siendo las responsables y encaminando la review, sprints, etc...

## Estadísticas

### Inscripciones Eventbrite

El total supera las 150 inscripciones.



## Discord

107 usuarios, comprobado a fecha 2020-11-06.

## Pull Requests

Hubo +300 PRs mergeadas en los proyectos que colaboraban en HacktoberfestES.

- [python-docs-es](#) - 142
- [PyMS](#) - 20
- [poliastro](#) - 9
- [astropy](#) - 108
- [masc](#) - 4
- [qa-empleo](#) - 6
- [gitcollab](#) - 7
- [meetup-selector](#) - 14
- [blask](#) - 16

Hay que tener en cuenta que, al ser proyectos públicos, no todas las PRs vienen necesariamente de gente inscrita al HacktoberfestES. No obstante, ¡son un montón de contribuciones!

## YouTube

A fecha de 2020-11-06

Vídeo	Visualizaciones	Tiempo visualización	Suscriptores
Inauguración	301	89h	+10
Mesa redonda orientación laboral	247	54h	+7
Tutorial intermedio git	214	34h	+8
Cierre	72	9h	+4

Dadas estas estadísticas queda claro que tenemos que repensar el evento de cierre.

## Feedback y aprendizaje

### Retrospectiva

Realizamos dos reuniones de retrospectiva entre todo el staff (organización + mentores). Utilizamos la herramienta gratuita [MetroRetro](#) con tableros de cuatro cuadrantes:

- Mola / no mola / ideas / reconocimiento
- Quitar / añadir / mantener / mejorar

### Primera retrospectiva

La primera retro la realizamos a mitad del mes de octubre, para poder introducir mejoras durante el propio evento. Sacamos las acciones/conclusiones:

- Alinear que en el evento de cierre queremos presentar los avances en cada proyecto.
- Tratar de que la persona que presente los avances en el evento de cierre sea un participante en vez del maintainer original. Si es necesario, darles las slides hechas.
- Hacer un directo de mesa redonda de orientación laboral.
- Hacer un directo de git intermedio.
- Anclar mensajes con la descripción de cada proyecto en su canal propio, y otro en #general, para facilitar la entrada a la gente nueva.

- Crear canal #bienvenida para romper el hielo con enlace a repositorio “hacktoberfest” (un repo sencillo para enviar tu primera PR que se creó en el primer tutorial de git).
- Crear esta memoria del evento que estás leyendo.
- Para eventos futuros otros años:
  - Celebrar más sesiones de entrenamiento para principiantes antes del evento.
  - Al inicio, hacer sesiones contando cosas graciosas relacionadas con cada proyecto para romper el hielo.

## Segunda retrospectiva

La segunda retro la celebramos dos semanas después del evento, con la mirada puesta en consejos y recordatorios para nuestros futuros “yoes” y otras personas que organicen eventos similares. Las principales recomendaciones fueron:

- **Extender el evento a múltiples lenguajes de programación.** En realidad el evento nunca estuvo “cerrado” a otros lenguajes, pero tanto la organización como los círculos entre los que se hizo difusión eran pythónicos. Extender a otros lenguajes permitirá tener más oferta de proyectos, audiencia y tejer lazos con otras comunidades.
- **Realizar más charlas/tutoriales/talleres y mesas redondas, bien anunciados y coordinados.** Aparte de los dos sobre git/github, algunos proyectos organizaron sus propios tutoriales y actividades, pero se podrían hacer **más y mejor coordinados y anunciados, a lo largo de septiembre y octubre, con “dificultad” creciente.**

Ejemplos:

- Instalación del entorno de desarrollo del lenguaje, antes de octubre.
- Tutoriales de iniciación al lenguaje, para principiantes.
- Taller para mejorar tu portfolio de Github / Curriculum Vitae.
- Tutorial/charla sobre herramientas Continuous Integration / Continuous Deployment. Notificaciones y webhooks en Github.
- Mesas redondas sobre cualquier temática, que es un formato que funciona muy bien en asíncrono tanto para ponentes como asistentes por su dinamicidad.
- **Añadir más keynotes de gente potente para llamar a la asistencia y participación, con mucha más publicidad.** En este sentido, un ponente como Pablo Galindo probablemente debería haber aparecido en el evento de inicio y haber mucha más difusión.
- **Mejorar la coordinación y publicidad de la programación de reuniones y sesiones de trabajo de los distintos proyectos.**
  - Mantener la presentación de kickoff inicial a principios de octubre, con el teaser de cada proyecto.
  - Que las personas mentoras de cada proyecto anuncien de antemano los días y horas de presentación extendida de su proyecto, sesiones de trabajo y otras reuniones. Y fijar esta información de forma clara en la web. De esta manera los participantes pueden planificarse mejor y se pueden distribuir las energías a lo largo de todo el mes. Además ayuda a que las sesiones de los distintos proyectos no se pisen entre sí.

- No obstante, mantener la capacidad de que la gente pueda trabajar en los proyectos por su cuenta de forma asíncrona sin ningún tipo de restricción horaria.
- Poner más énfasis en **actividades y dinámicas para romper el hielo** e integrar a las personas participantes. Ejemplos:
  - Rondas de presentaciones de la gente en todos los proyectos, quizá incluyendo preguntas chorras tipo “¿gapzacho o salmorejo?”
  - Mantener el canal de compartir música y darle más bombo.
  - Mantener iniciativas sociales como el Follow Friday, compartir recetas, música, anécdotas sobre los proyectos...
- **Seguir usando Discord u otra herramienta libre con similares características** para el evento. La funcionalidad de Discord de tener múltiples salas de voz/vídeo fue muy importante y funcionó siempre muy bien.
- **Mejorar la experiencia para asistentes que comienzan a participar una vez ya comenzado el evento.**
  - Poner una descripción corta de cada proyecto en la web.
  - Crear vídeos separados de presentación de cada proyecto, para que la gente lo pueda ver en cualquier momento.
  - Hacer resúmenes del trabajo semanales y temas abiertos.
  - Programar de antemano las sesiones de trabajo y reuniones y publicitarlas en la web (ya mencionado).
- **Mantener las vías de selección de proyectos mediante contactos directos y formulario.** Animar a la gente a presentar también proyectos totalmente nuevos.
- **Trabajar para mejorar la diversidad del evento, implicando a colectivos que la fomenten en la organización desde el principio.**
- **Mejorar la estrategia de difusión** del evento para conseguir más alcance:
  - Comenzar la difusión del evento antes. Empezamos a mediados de septiembre.
  - Hacer difusión entre más comunidades hispanohablantes (no solamente Python España y Python Chile). Para esto es necesario haber construido una buena red de contactos antes.
  - Hacer más difusión entre más plataformas, no únicamente Twitter y grupos de Telegram directamente afines.
- **Convertir HacktoberfestES en una plataforma para el Hacktoberfest en español.**
  - En el contexto de extenderlo a otros lenguajes y comunidades teniendo en cuenta que (cruzemos los dedos) en octubre de 2021 podría ser posible ya hacer eventos presenciales, se puede convertir en un lugar de confluencia donde se encuentren todas las comunidades.
  - Cada comunidad en su ciudad puede tener un evento presencial un día concreto, que se puede complementar y amplificar con eventos virtuales y la interacción continua a través del chat.
- Hacer del **evento final un espacio donde se muestre toda la actividad y contenido generado a lo largo del mes, y publicar todo esto en la web** una vez acabado el evento.

## Encuestas

Enviamos una encuesta al final del evento, que publicitamos mediante el mensaje final de Eventbrite y en el propio evento de cierre. Sólo obtuvimos 5 respuestas (de más de 150 personas inscritas) por lo que subir este ratio es un aspecto a mejorar y creemos que no podemos sacar conclusiones definitivas de la misma.

No obstante, reproducimos aquí los resultados por completitud y porque se pueden sacar ideas. :)

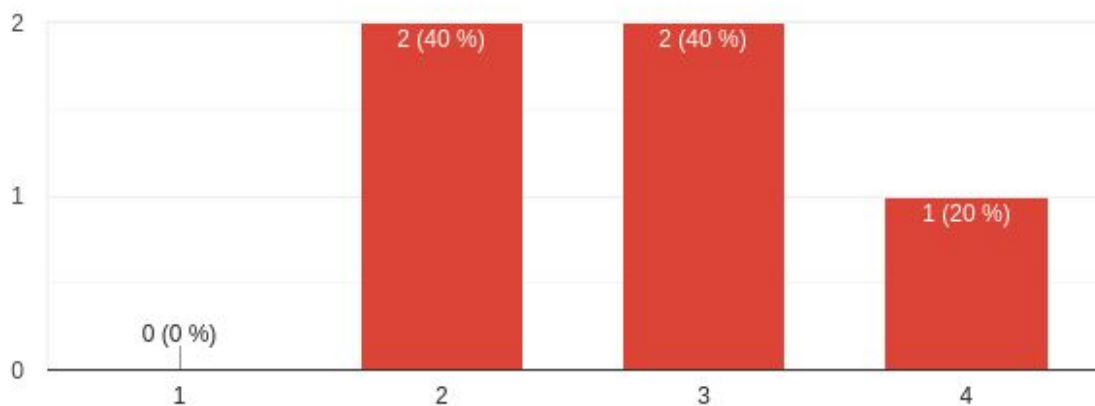
¿Dónde resides (ciudad o país)? (ejemplos: Barcelona / Chile)

5 respuestas

Galicia
Vigo
Madrid
Alicante
Chile

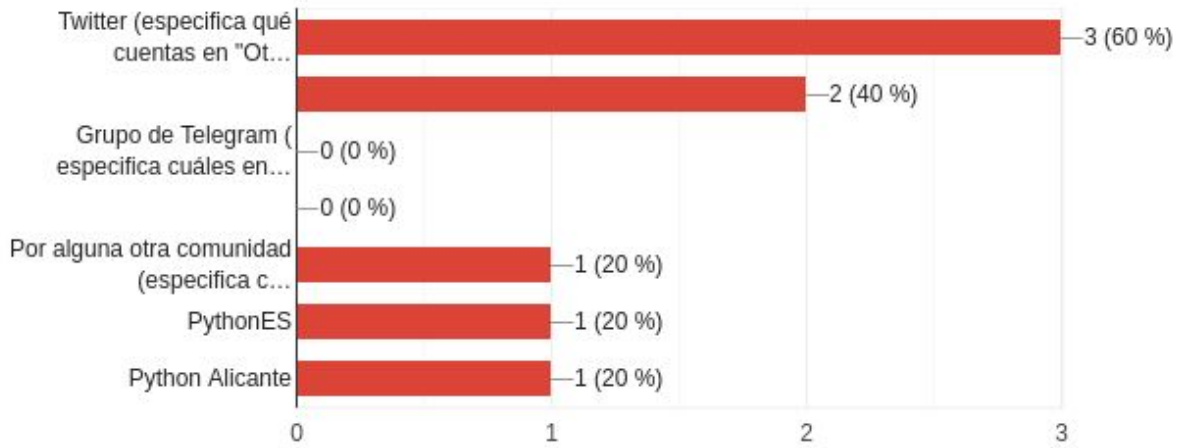
¿Cómo calificarías tu nivel de conocimientos de Python?

5 respuestas



## ¿Cómo te enteraste de HacktoberfestES?

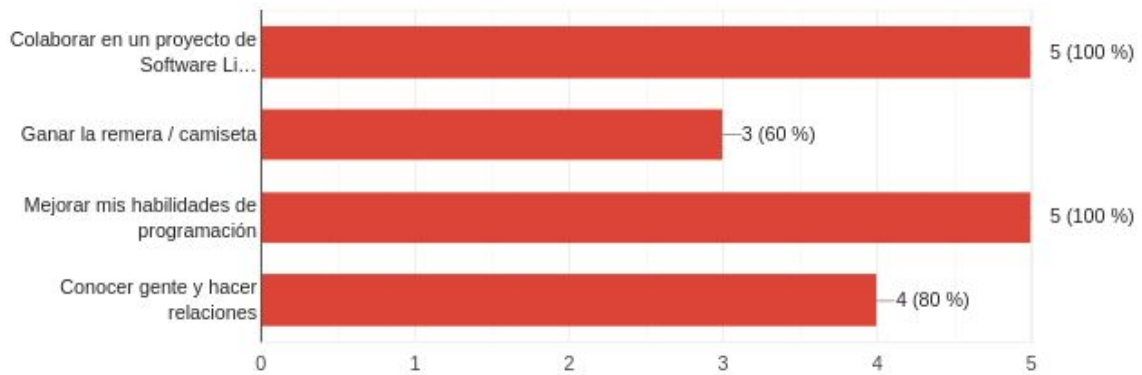
5 respuestas



## ¿Qué fue lo que te motivó a sumarte al evento?



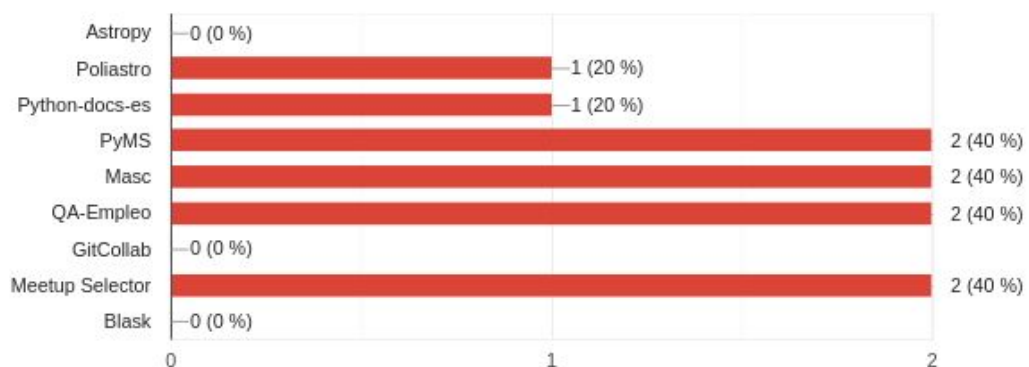
5 respuestas



## ¿En qué proyectos participaste?



5 respuestas

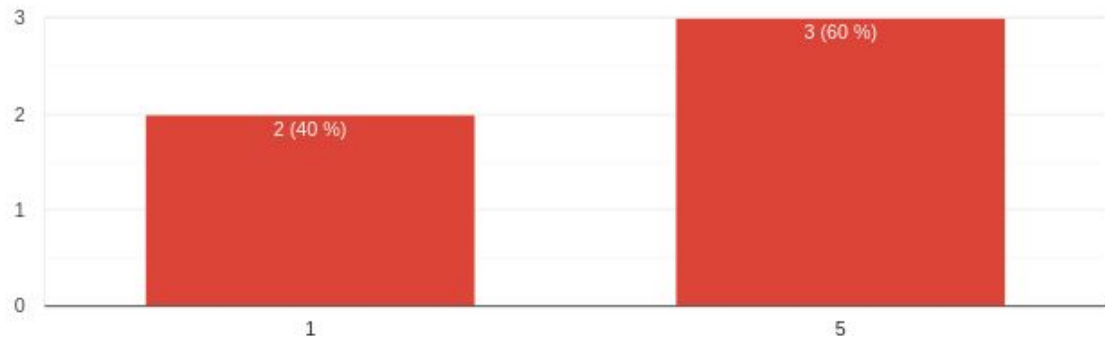




¿Cuántos PRs relacionados con estos proyectos enviaste (aproximadamente)?



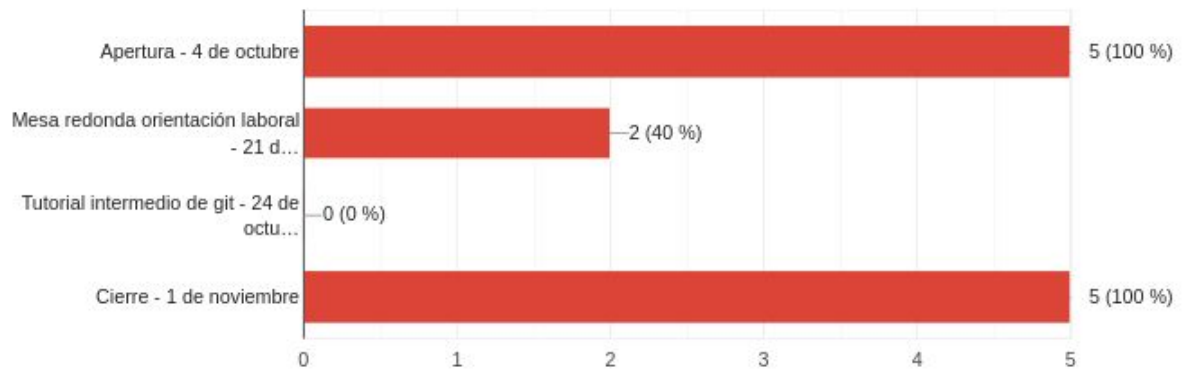
5 respuestas



¿A cuáles de los siguientes eventos asististe?



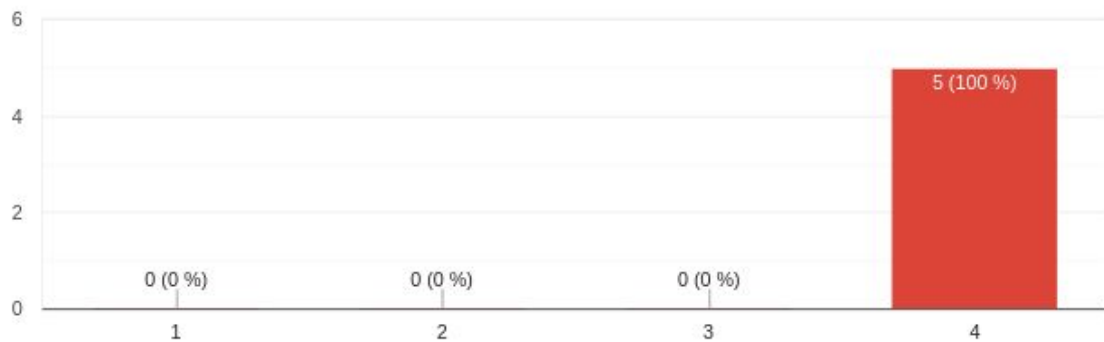
5 respuestas



¿Cómo de buena te pareció Discord como plataforma de comunicación para el evento?



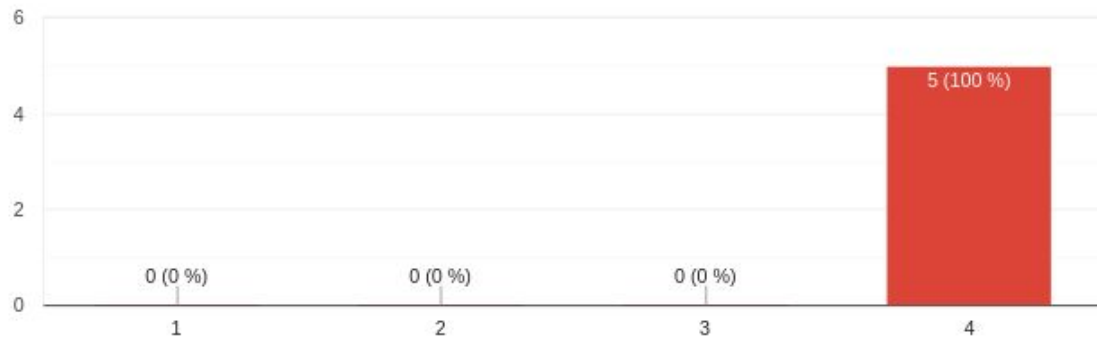
5 respuestas



¿Qué te pareció la organización del evento?



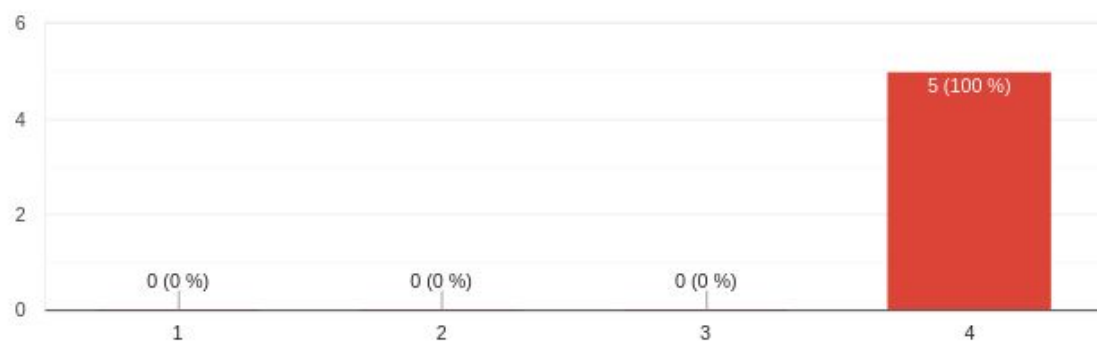
5 respuestas



¿Cómo calificarías tu experiencia general en el evento?



5 respuestas



¿Qué fue lo que más te gustó del evento y crees que debería mantenerse?

4 respuestas

La acogida de todo tipo de perfiles

La colaboración entre comunidades

El enfoque de mentoring / aprendizaje. La colaboración entre personas con niveles muy distintos

Lo que más me gustó del evento fue el nivel de interacciones que se dieron entre los participantes, Discord fue una buena plataforma que sirvió para ello.

¿Qué hubieras quitado/añadido o cambiado del evento y de qué manera?

4 respuestas

Quitar el límite de participantes (casi me quedo fuera)

Más proyectos

Con algo más de financiación/sponsors, se podrían ofrecer más premios, eso animaría a contribuir más.

El evento estuvo muy bueno, quizá incorporar a más comunidades Python de habla hispana en la organización/difusión para generar una convocatoria más grande.

## Elementos externos

El evento de Hacktoberfest 2020 sufrió una problemática no vista anteriormente, donde se le atribuye a [un YouTuber la culpa](#) de haber generado miles de Pull-requests insignificantes, por lo general con el título "Improving Docs" cambiando o agregando un par de caracteres. Estos eventos generaron bastante ruido en distintos proyectos, generando un efecto negativo en proyectos Open Source, lo cual se buscó ser resuelto con [una serie de normativas nuevas](#) en comparación a otros años, que sin lugar a duda se mantendrán o mejorarán para los siguientes años. Las condiciones pueden ser resumidas con el siguiente código:

```
PRs count if:
Submitted during the month of October AND
Submitted in a public repo AND (
  The PR is labelled as hacktoberfest-accepted by a maintainer OR
  Submitted in a repo with the hacktoberfest topic AND (
    The PR is merged OR
    The PR has been approved
  )
)
```

Dichas normativas obligaron a los mantenedores de los distintos proyectos involucrados a adoptar una de las dos opciones:

- Utilizar 'hacktoberfest-accepted' as a label for each Pull-request, o
- Agregar el topic 'hacktoberfest' al proyecto, en el cual los Pull-request que eran aceptados o aprobados, contaban.